

Regenwald-Time's Up!

Einleitung/Ziel:

Das Regenwald-Time's Up! stellt auf spielerische Weise den Bezug zum Thema „Regenwald schützen – Indios unterstützen“ her. Die Begriffe können dazu verwendet werden, das Vorwissen der Teilnehmer/innen zu aktivieren und/oder im Anschluss an das Spiel inhaltlich einzuleiten

Spielablauf:

Du kopierst die Begriffs-Kärtchen, schneidest sie aus und sammelst sie in einer Schachtel (je nachdem, wie lange das Spiel dauern soll, nimmst du alle oder nur einen Teil der Kärtchen). Die Mitspieler/innen (MS) teilst du in kleine Gruppen (2-3 Personen, je nach Gesamtgruppengröße) ein. Eine Gruppe beginnt, in dem sich ein/e MS ein Kärtchen raus fischt und den Begriff mit Umschreibungen erklärt, ohne den Begriff selbst und dessen Namensfamilie zu sagen. Wenn der Begriff erraten wird, darf der/die MS sich noch ein Kärtchen nehmen, solange bis die eine Minute (mit Uhr gestoppt) vorbei ist. Jene Kärtchen welche erraten wurde, behält die entsprechende Gruppe. Dann kommt die nächste Gruppe dran, solange bis alle Kärtchen weg sind. Die erste Runde des Spiels geht so lange, bis die Schachtel leer ist.

Für die zweite Runde werden alle Begriffe wieder in die Schachtel zurückgelegt und gemischt. Der Ablauf ist der gleiche, nur müssen die Begriffe nun pantomimisch dargestellt werden. In der dritten Runde muss die Gruppe den Begriff nur mehr anhand eines Wortes erraten. Richtig schwer wird es in der vierten Runde, wenn nur mehr ein Geräusch gemacht werden darf. Nach jeder Runde werden die erratenen Begriffe gezählt und ganz am Ende gewinnt jene Gruppe mit den meisten Kärtchen.

Variante:

Das Ganze kann natürlich auch einfacher gespielt werden, indem die Begriffe so wie beim Activity pantomimisch dargestellt, gezeichnet oder umschrieben werden können (ist entweder am Kärtchen vermerkt oder es ist immer die selbe Reihenfolge: pantomimisch dargestellt – gezeichnet – mit Worten umschrieben). Entweder es wird in zwei Gruppen gegeneinander gespielt oder ein/e MS verdeutlicht und die ganze Gruppe versucht zu erraten.

Thematische Überleitung:

Nach dem Spiel werden einige Begriffe aufgegriffen, um zum Thema überzuleiten. Das macht entweder der/die Gruppenleiter/in (siehe Infoblätter oder Power Point zu „Regenwald schützen – Indios unterstützen“) oder die Teilnehmer/innen suchen sich jeweils 2-3 Begriffe raus, zu denen sie etwas sagen können und wollen (Impulsfrage: *Zu welchen Begriffen habt ihr schon etwas gehört, gelesen oder gesehen? Was ist euch davon in Erinnerung geblieben?*).

Eine Variante ist es auch, einige Kärtchen, die einen Zusammenhang haben zueinander zu ordnen (wie bei einem Mind-Map) – z.B. Problem-Zusammenhänge (z.B. Sojafeld mit Schweinemast) oder Probleme und Lösungen gegenüberstellen (z.B. Klimawandel und Autofasten).

Material:

Kärtchen mit den Begriffen, eine Schachtel, eine Stoppuhr

Gestaltung:

Verena Dariz & Georg Bauer

Begriffe auf Kärtchen – siehe Anhang.

Regenwald	Klimawandel	Schöpfungsgeschichte
Fairplay	Gerechtigkeit	Menschenrechte
Naturschutz	Abholzung	Weltklima
Artenvielfalt	Heilpflanzen	Tierarten
Ureinwohner/innen	Lebensraum	Tropenwald
Bergbau	Bodenschätze	Sojabohnen
Schweinemast	Fairtrade	Regionaleinkauf
Spendenaktion	Unterstützung	Überleben
Umweltschutz	Urwaldgebiet	Erderwärmung
Temperaturanstieg	Vertreibung	Wasserkraftwerk
Brandrodung	Kohlendioxid	Treibhauseffekt
Pflanzenarten	Grüne Lunge	Autofasten

Staudämme	Plantagen	Fleischreduktion
Futtermittel	Tropenholz	Palmöl
Bionahrungsmittel	Landrechte	Solidarität
Aufforstung	Profitgier	Exportwirtschaft